



KOMBINÁLT LÖVÉSZELET SZABÁLYZAT

2019 JANUÁR 1.

Tartalom

1.	LÉTESÍTMÉNYEK	4
1.1	Lőterek	4
1.1.1	Trap	4
1.1.2	Compak®	4
1.1.3	Golyós lőtér	4
1.2	Korongok	5
1.3	Korong indító rendszerek	5
1.3.1	Trap	5
1.3.2	Compak®	5
1.4	Röppályák	5
1.4.1	Trap	5
1.4.2	Compak®	6
1.4.3	Menü/kotta	6
2.	KORONGOK ÉS PAPIR CÉLOK	6
2.1	Szószedet	6
2.1.1	Szólo korong (Trap és Compak®)	6
2.1.2	Vadász dublé (Compak®)	6
2.1.3	Szimultán dublé (Compak®)	7
2.1.4	Golyós célok	7
2.2	Szólo korongok (Trap és Compak®)	7
2.2.1	Találat	7
2.2.2	Hiba	7
2.3	Vadász dublé (Compak®)	7
2.3.1	találat/találat	8
2.3.2	Találat/hiba, hiba/találat és hiba/hiba	8
2.4	Szimultán dublé (Compak®)	8
2.4.1	Találat/találat	8
2.4.2	Találat/hiba, hiba/találat és hiba/hiba	8
2.5	« Új korong » (« no bird ») (Trap és Compak®)	8
2.5.1	“Új korong” (« no bird ») fegyver, vagy lőszer hibája miatt	9
2.5.2	«Új korong» (« no bird ») a korong hibája miatt	9
2.5.3	Rossz időjárás	10
3.	SOROZATOK	10
3.1	A sorozat meghatározása	10
3.1.1	Koronglövészet	10
3.1.2	Golyólövészet	10
3.2	Rotték	10
3.3	Próbalövés	11
3.3.1	Koronglövészet	11
3.3.2	Golyólövészet	11
3.4	Testhelyzetek	11
3.4.1	Koronglövészet	11
3.4.2	Golyólövészet	11
3.5	Forgások	11
3.5.1	Koronglövészet (Compak® és Trap)	11
3.5.2	Golyólövészet	12
3.6	Menü, vagy kotta koronglövészetéhez	12
3.6.1	Koronglövészet (Compak® és Trap)	12
3.6.2	Golyólövészet	12
3.7	Felkészülési idő	12
3.7.1	Koronglövészet (Compak® és Trap)	12
3.7.2	Golyó lövészet	13
3.8	Késleltetés	13
3.8.1	Koronglövészet (Compak® és Trap)	13
3.8.2	Golyólövészet	13
3.9	Testhelyzet	13
3.9.1	Koronglövészet (Compak® és Trap)	13
3.9.2	Futó disznó	14

4.	FEGYVEREK ÉS LŐSZER.....	14
4.1	A fegyverek jellemzői	14
4.1.1	Sörétes fegyverek	14
4.1.2	Golyós fegyverek	14
4.2	Szíjak és pántok.....	15
4.3	Kamerák.....	15
4.4	A fegyverek módosítása és cseréje	15
4.5	Működési hibák	15
4.6	Fegyver cseréje	16
4.7	Közös használatú fegyver.....	16
4.8	Cél elhibázása, vagy tévesztése	16
4.9	Fegyver ellenőrzése.....	16
4.10	Lőszer 16	
4.10.1	Koronglövészet	16
5.	ÖLTÖZET	17
5.1	Személyes öltözet.....	17
5.2	Rajtszám.....	17
5.3	Védelem.....	17
5.4	Büntetések	17
6.	VISELKEDÉSI SZABÁLYOK	17
6.1	Biztonság	17
6.2	Imitált lövés	18
6.3	A lövő nem jelenik meg, amikor szólítják	18
6.4	Óvás	18
7.	RÉSZVÉTEL.....	21
8.	NEMZETI CSAPATOK ÉS EGYÉNI LÖVŐK.....	21
9.	ZSÚRI.....	23
10.	SZERVEZŐBIZOTTSÁG (lásd a megállapodás szerint)	24
11.	SZÖVETSÉGI TISZTVESELŐ (lásd a megállapodás szerint)	24
12.	BÍRÓK ÉS SEGÉDBÍRÓK	24
12.1	Bírók 24	
12.2	Segédbírók 25	
12.2.1	Koronglövészet	25
12.2.2	Golyólövészet.....	25
13.	ROTTTELAP.....	26
13.1	Koronglövészet	26
13.2	Golyólövészet	26
14.	BÜNTETÉSEK.....	26
14.1	Büntetések 26	
15.	SZÉTLÖVÉSEK.....	26
15.1	Csapatok 27	
15.1.1	Kombinált lövészet.....	27
15.1.2	Koronglövészet	27
15.1.3	Golyólövészet.....	27
15.2	Egyéni 27	
15.2.1	Kombinált lövészet.....	27
15.2.2	Koronglövészet	27
15.2.3	Golyólövészet.....	27
16.	SZÓSZEDET	28
17.	SÉMA PÉLDÁK	29
17.1	TRAP pályán.....	29
17.2	Compak pályán	29
1.	SZ. FÜGGELÉK.....	30
2.	SZ. FÜGGELÉK.....	31
3.	SZ. FÜGGELÉK.....	32
4.	SZ. FÜGGELÉK.....	33
5.	SZ. FÜGGELÉK.....	29

Összefoglaló

A kombinált lövészeti szakág egyesíti a koronglövészetet és az álló célokra, valamint futócélra történő golyólövészetet. Célja, hogy minden téren próbára tegye a vadász lökésségeket. A koronglövő számok Trap és Compak® pályákon, a golyó lövő számok 100m-es állócéllal, valamint 50 m-es futócéllal történő pályákon kerülnek lebonyolításra.

Jelen szabályzatban foglaltak a nemzetközi versenyek kapcsán megköveteltek.

Minden lövő a nevezésével kinyilatkoztatja, hogy jelen szabályzatot elolvasta és magára vonatkozóan kötelező érvényűnek ismeri el.

1. LÉTESÍTMÉNYEK

1.1 Lőterek

1.1.1 Trap

Az öt lőállást 1x1 méteres négyzetek alkotják, melyek a középpontjuktól mérve egymástól 2-3 méterre, a korongdobó gépek vonalától 11 méterre helyezkednek el.

1.1.2 Compak®

Az öt lőállást 1x1 méteres négyzetek alkotják, melyek a középpontjuktól mérve egymástól 3-6 méterre, egyenes vonalban, a lőterület hátsó vonalával párhuzamosan helyezkednek el (lásd 1.sz. függelék). Biztonsági okokból minden lőállást csőhatárolóval (ketrec/keret) kell felszerelni, mely meggátolja a lövőt, hogy a jobb, vagy bal oldali szomszédjára célozzon (lásd 1.sz. függelék).

Egy pályán 6 gép üzemel, melyek lehetnek kézi, félautomata, vagy automata működtetésűek.

A gépek helyzetét balról jobbra betűkkel (A, B, C, D, stb.), vagy számokkal (1, 2, 3, 4, stb.) kell jelölni, az adott gép jelzését jól látható módon a gép helyénél ki kell táblázni.

A verseny során kétszer 25 korongot kell lönni két külön Compak® pályán. Az egyik pályán 1 szimultán dubléval, a másikon 1 vadász dubléval minden lőálláson.

1.1.3 Golyós lőtér

A lőtereknek meg kell felelniük az adott ország törvényi szabályozásainak. Minden lőtér golyófogóval, lödombbal, vagy egyéb módon kell felszerelni annak biztosítása érdekében, hogy a lövedékek ne tudják elhagyni a lőterületet.

Az álló célok a lőállásoktól 100 méterre, kábel működtetésű lőlap továbbító rendszeren, mechanikus eszközön, vagy elektronikus leolvasó rendszeren helyezkednek el. A futódísznő alakot 50 méterről kell lönni, balról jobbra és jobbról balra egyaránt, egy 10 méteres nyiladékon. A futódísznő alak mindkét irányba történő futása esetén 2,5 másodpercig látható.

1.2 Korongok

A Trap versenyszám olyan pályán kerül lebonyolításra, ami fel van szerelve:

- öt korongdobó géppel,
- vagy 15 géppel, amiből csak a 6., 7., 8., 9. és 10. van használatban,
- vagy bolygó trapgéppel

A Compak® pálya 6 géppel üzemel.

1.3 Korong indító rendszerek

1.3.1 Trap

A gépeket vezérelni lehet kézzel, távirányítású rendszerrel, vagy hang indítású rendszerrel olyan módon, hogy a lövők azonos röppályájú korongokra lőjjenek különböző sorrendben. A lövők nem tudhatják, hogy az öt gép közül melyik indítja az aktuális korongot.

1.3.2 Compak®

The traps can be triggered either manually, via a remote control system, or using a sonopull type system.

In the cases of manual or remote control systems, the target must be released within in a time lapse of 0 to 3 seconds after the shooter's call.

In the case of sonopull, the target must be released within in a time lapse of 0.5 second after the shooter's call.

A gépeket vezérelni lehet kézzel, távirányítású rendszerrel, vagy hang indítású rendszerrel.

Kézi, vagy távirányítású indítás esetén a korong a lövő jelzését követően 0-3 másodpercen belül el kell hagyja a gépet.

Hangindítású rendszer esetén a korong 0,5 másodpercen belül kell induljon.

1.4 Röppályák

1.4.1 Trap

A korongok röppályája módosítható kell legyen a vátozatos pálya beállítás érdekében. A sértetlen korongok a trapgödör élétől mérve 60 métert kell megtegyenek (+/- 5m), a középvonaltól mért maximum 35°-os szögben mindkét oldalra. Három hivatalos séma áll rendelkezésre, amik alapján elvégezhetők a megfelelő beállítások (lásd 17.1 pont), a korongok röppályája teljes szélcsendben ezek szerint kell alakuljon. Bolygó trapgép esetén az adott sémában leírt szélső értékek alkalmazandók.

Egy sorozat 25 korongból áll. Mindegyik korongra 2 lövést kell tudni leadni.

1.4.2 Compak®

Trajectories (see appendix 1 - the plan of the installations)

Lehetőség szerint a röppályáknak a legváltozatosabbaknak kell lenniük:

Emelkedő, eső, elmenő, bejövő, íves, nyúl, stb.

Minden szóló korongra 2 lövést kell tudni leadni mind az 5 lőállásból a lövőkre, a bírókra a személyzetre és a nézőkre nézve teljesen biztonságos módon.

A Compak® versenyszám két féle röppályát különböztet meg:

Kötelező röppályák:

- balról jobbra, metszi az AB és CD oldalakat
- jobbról balra, metszi a CD és AB oldalakat
- elmenő, metszi a BC oldalt
- nyúl, balról jobbra, vagy jobbról balra, legalább egy pályán

Szabadon alkalmazható röppályák:

A pályaaállító határozza meg a területi adottságok függvényében.

A korongdobó dépek elhelyezése kétféle lehet:

- 1) A lőállások vonala előtt
- 2) A lőállások vonala mögött, emelvényen

1.4.3 Menü/kotta

A korongok sorrendjét (menü/kotta) a lövő számára jól látható módon kell feltüntetni minden lőállásban.

A szóló és dublé korongok sorrendjét a pályaaállító szabadon határozza meg.

2. KORONGOK ÉS PAPÍR CÉLOK

2.1 Szószedet

2.1.1 Szóló korong (Trap és Compak®)

A szóló korong a lövő utasítását követően indul, az itt leírtak és a választott séma szerint.

2.1.2 Vadász dublé (Compak®)

Két korong különböző, vagy azonos gépből indulva. Az első korong a lövő jelzésére indul, a második pedig az elsőre leadott lövést követő 0-3 másodpercen belül, nem beleszámolva a korong láthatóvá válásához szükséges időt.

A vadász dublék nem kerülnek bemutatásra. Csak olyan korongok alkothatják a dublét, amelyekre szóló korongként már adtak le lövést. Két lövést leadni ugyanarra a korongra engedélyezett.

2.1.3 Szimultán dublé (Compak®)

Két korong azonos időbeni indítása különböző, vagy azonos gépből. A szimultán dublék bemutatásra kerülnek. A korongok tetszőleges sorrendben fogadhatók. Két lövést leadni ugyanarra a korongra engedélyezett.

A lövők minden löálláson három szóló korongot és egy vadász-, vagy szimultán dublét lőnek (lásd 17.2 pont).

2.1.4 Golyós célok

A verseny során a négy, DJW típusú, állat alakot ábrázoló papír célra, 100 méter távolságból adnak le lövéseket. A célokat legalább 1 méter távolságra kell elhelyezni egymástól. A futócélszámokban a szabványos, két fejű DJW futódisznó célt kell használni (lásd 4. függelék).

A verseny során cserélhető cél közepek használata engedélyezett (tükör), melynek le kell fednie legalább a 10, 9 és 8 köröket, ebben az esetben a cél cseréknél legalább egy bírónak jelen kell lennie. Minden, a lövő pontot érő találat, ami nem szerepel a tükrön beleszámít az eredményébe. A tükrön kívüli találatok számát és értékét a bírónak rögzítenie kell a tükrön. Ezeket a találatokat a teljes alakon találatragasztó pöttyel le kell fedni.

A tükröket minden lövő minden célján egységesen kell alkalmazni.

2.2 Szóló korongok (Trap és Compak®)

Bármilyen típusú korong alkalmazható. A korongok színét a szerint kell kiválasztani, hogy az adott háttérre figyelembe véve a legjobban látható legyen.

2.2.1 Találat

Egy korong értékelése « találat » (« good »), ha a szabályoknak megfelelően került indításra és meglövésre, melynek következtében legalább egy, jól látható darab levált belőle. Ez a flash korongokra is alkalmazandó.

Two cartridges may be fired at the same clay target. The referee must call the clay target "no bird" if both shots are fired simultaneously.

Egy korongra két lövés adható le. Ha a két lövés egyszerre megy el, a bíró új korongot (« no bird ») ítél.

2.2.2 Hiba

Egy korong értékelése « hiba » (« zero »), ha a szabályoknak megfelelően került indításra és meglövésre, melynek következtében nem vált le jól látható darab belőle.

A hibát a bíró hangosan és érthetően kell jelezze, vagy bármilyen más hanghatást kell alkalmazzon, hogy a lövőnek – indokolt esetben - lehetősége legyen azonnal egyet nem értését jelezni.

2.3 Vadász dublé (Compak®)

2.3.1 találat/találat

Good/good in the doubles occur when two clay targets have been launched and the shooter has shot them in accordance with Article 2.1.1. If both clay targets in a double are broken by a single shot, they are both counted "good" and "good".

A dublé értékelése találat/találat (« good/good »), ha mindkét korong a 2.1.1 pontnak megfelelően indult és a lövő minden szabályt betartva mindkettőt meglőtte. Ha mindkét korong egyszerre, egyetlen lövéssel kerül meglövésre, az értékelés találat/találat.

2.3.2 Találat/hiba, hiba/találat és hiba/hiba

A hibát a bíró hangosan és érthetően kell jelezze, vagy bármilyen más hanghatást kell alkalmazzon, hogy a lövőnek – indokolt esetben - lehetősége legyen azonnal egyet nem értését jelezni.

Ha a lövő nem ad le lövést a dublé második korongjára, az első korong értékelésre kerül, a második értékelése « hiba ». Ha a lövő önhibájából nem ad le lövést a vadász dublé első korongjára, az első korong « hiba »-ként rögzítésre kerül. Mivel a dublé második korongja nem indult el, a dublét meg kell ismételni addig, amíg a második korong is elbírálásra kerül. Ha a lövő mindkét lövést ugyanarra a korongra teszi, az értékelésre kerül, a második korong értékelése « hiba ».

2.4 Szimultán dublé (Compak®)

2.4.1 Találat/találat

A dublé értékelése találat/találat, ha mindkét korong a 2.1.1 pontnak megfelelően indult és a lövő minden szabályt betartva mindkettőt meglőtte. Ha mindkét korong egyszerre, egyetlen lövéssel kerül meglövésre, az értékelés találat/találat.

2.4.2 Találat/hiba, hiba/találat és hiba/hiba

A hibát a bíró hangosan és érthetően kell jelezze, vagy bármilyen más hanghatást kell alkalmazzon, hogy a lövőnek – indokolt esetben - lehetősége legyen azonnal egyet nem értését jelezni.

Ha a lövő nem ad le lövést elfogadható indok nélkül egy rendes dubléra, mindkét korong értékelése « hiba ».

2.5 « Új korong » (« no bird ») (Trap és Compak®)

Minden korongra lőni kell. Amennyiben a bíró úgy dönt, hogy a korong nem megfelelő, « új korong »-ot (« no bird ») ítél, és megismételteti azt.

2.5.1 “Új korong” (« no bird ») fegyver, vagy lőszer hibája miatt

Körülmény	Típus	Intézkedés
A két cső egyszerre süll el	Szóló korongnál (*)	«Új korong», a korongot meg kell ismételni
	Vadász dublél első korongjánál	«Új korong», a dublét meg kell ismételni
	Szimultán dublénál	«Új korong», a dublét meg kell ismételni
	Raffal dublénál	«Új korong», a dublét meg kell ismételni
Fegyver, vagy lőszer hiba az első lövésnél	Szóló korongnál (*)	«Új korong», a korongot meg kell ismételni
	Vadász dublénál	«Új korong», a dublét meg kell ismételni
	Szimultán dublénál	«Új korong», a dublét meg kell ismételni
	Raffal dublénál	«Új korong», a dublét meg kell ismételni
Fegyver, vagy lőszer hiba a második lövésnél	Szóló korongnál (*)	«Új korong», a korongot meg kell ismételni. Kizárólag a második lövés értékelés. Ha az első lövés talál, az értékelés « hiba ».
	Vadász dublénál	«Új korong», a dublét meg kell ismételni. Az első korong eredménye rögzítésre kerül
	Szimultán dublénál	«Új korong», a dublét meg kell ismételni
	Raffal dublénál	«Új korong», a dublét meg kell ismételni

(*) Trap versenyszámnál is alkalmazandó

2.5.2 «Új korong» (« no bird ») a korong hibája miatt

Az alábbi táblázat a következő esetekben érvényes:

- a korong törötten hagyja el a gépet
- a korong nem a megfelelő gépből indul
- a soron következővel egyidőben más korong is indításra kerül az adott pályán
- a korong nem megfelelő színű, méretű, vagy típusú
- a bíró a röppályát nem megfelelőnek ítéli
- a korong a jelzést követően több, mint 3 másodperc után indul
- a lövő nem kérte a korongot
- a bíró úgy ítéli, hogy a lövőt egyértelműen megzavarták
- a bíró nem tudja elbírálni a korongot

Eset	Intézkedés
Szóló korong (*)	«Új korong», a korongot meg kell ismételni
A nyúl korongot a lövő első lövésével elhibázza, de a korong eltörik a második lövés leadása előtt	«Új korong», a korongot meg kell ismételni. Kizárólag a második lövés értékelt. Ha az első lövés talál, az értékelés « hiba ».
Vadász dublé első korongja	«Új korong», a dublét meg kell ismételni
A dublé első korongjának darabjai eltörik a második korongot, mielőtt arra a lövő lövést adna le	«Új korong», a dublét meg kell ismételni. Az első korong eredménye rögzítésre kerül
Vadász dublé második korongja	«No Bird», double to be repeated Result of the first Shot recorded.
Szimultán dublé	«Új korong», a dublét meg kell ismételni
Rafal dublé	«Új korong», a dublét meg kell ismételni

(*) Trap versenyszámnál is alkalmazandó

2.5.3 Rossz időjárás

Időjárási körülmények miatt nem ítéltethető « új korong », az időjárás által befolyásolt korongok értékelésre kerülnek.

A bíró « új korong » jelzését követően tilos lövést leadni.

3. SOROZATOK

3.1 A sorozat meghatározása

3.1.1 Koronglövészet

Egy sorozat 25 korongból áll.

3.1.2 Golyólövészet

Egy sorozat négy különböző célra leadott, egyenként öt lövésből áll (összesen 20 lövés). Célonként 5 perc áll rendelkezésre az 5 lövés leadására.

A futó disznó lövése háromszor balról jobbra és kétszer jobbról balra, vagy fordítva, kétszer balról jobbra és háromszor jobbról balra futás közben történik. A kezdő irányt a lövő választhatja meg.

3.2 Rotték

Egy rottét minden versenyszámban hat lövő alkot.

3.3 Próbálövés

3.3.1 Koronglövészet

Próbálövések leadása a szervező felelősségére az erre a célra, biztonságosan kialakított lőállásokon engedélyezett.

3.3.2 Golyólövészet

Próbálövések leadása a szervező felelősségére az erre a célra, biztonságosan kialakított lőállásokon engedélyezett.

3.4 Testhelyzetek

3.4.1 Koronglövészet

A lövészet álló testhelyzetben történik. A lövők lába teljes egészében a lőállás határain belül kell maradjon.

3.4.2 Golyólövészet

A testhelyzet a céltól függ:

1. Az őz alakot álló testhelyzetben kell löni, a fegyvert az oszlop oldalán megtámasztva.
2. A róka alakot fekvő testhelyzetből kell löni, mindkét karral a földön támaszkodva. A fegyver alátámasztásához használt kar csak a könyékkel érintkezhet a földdel.
3. A zerge alakot álló testhelyzetből kell löni, a fegyvert löboton megtámasztva. A bot egységesen 2 méter hosszú és 30 milliméter átmérőjű kell legyen.
4. A disznó alakot álló testhelyzetből, szabad kézből, hajlított könyékkel kell löni, a fegyvert egyéb módon megtámasztani tilos.

(2. sz. függelék)

3.5 Forgások

3.5.1 Koronglövészet (Compak® és Trap)

A lövészet megkezdésekor öt lövő áll készen az öt lőálláson. A hatodik versenyző az első lőállás mögötti várakozó álláson várakozik, készen arra, hogy elfoglalja az első lőállást miután az első lövő elhagyta azt, és így tovább. Az első lőállást elfoglaló lövő nem töltheti be a fegyverét amíg a bíró erre utasítást nem ad. A többi lövő nem zárhatja a fegyverét amíg az előtte levő lövő nem végzett a tüzeléssel. Fegyver kizárólag abban az esetben lehet töltve, ha az a lőirány felé néz.

Amikor a lövő felkészült a lövésre, egyértelmű hangjelzést ad a korong indításáért. A lövés(ek) leadását követően minden lövőnek várnia kell amíg a soron következő lövő is végez, hogy átvehesse annak helyét.

A lövés(ek) leadását követően kizárólag üres és nyitott állapotú fegyverrel szabad megfordulni.

Tilos fegyvert kézbe venni ha a személyzet bármely tagja a lőállások vonala előtt tartózkodik.

Az ötödik lőállásban levő versenyző a lövés(ek) leadását követően üres és nyitott állapotú fegyverével azonnal el kell foglalja az első lőállás mögötti várakozó állást. A sorozat utolsó korongjának lövését követően minden lövő a lőállásban kell maradjon amíg az utolsó lövő is végez és a bíró nem jelzi a sorozat végét.

3.5.2 Golyólövészet

Az adott célra leadott öt lövését követően minden versenyzőnek a lőállásban kell maradnia amíg az összes lövő végez.

3.6 Menü, vagy kotta koronglövészethez

3.6.1 Koronglövészet (Compak® és Trap)

Minden sorozat megkezdése előtt a korongok röppályáját be kell mutatni a lövőknek Compak és Trap versenyszámok esetén egyaránt, balról jobbra, a gépek jelzése szerinti sorrendben. Amennyiben technikai okok miatt a sorozat 10 percnél hosszabb ideig szünetel, a korongok röppályáját ismételtelen be kell mutatni a lövőknek.

Semmilyen esetre sem megengedett próbálövés leadása a sorozat megkezdése előtt.

Minden Trap sorozat megkezdése előtt a bírónak hangosan és érthetően tájékoztatnia kell a pullert a rotte tagjainak számáról, hogy a pálya vezérlő berendezés a lövők számának megfelelően beállításra kerülhessen. Hibás beállítás esetén a lövők nem egyenlő számú korongot kapnak. Ilyen esetben amint a bíró érzékeli a hibát, a lövészetet azonnal fel kell függeszteni. Az addig kikért korongok eredménye rögzítésre kerül, a bíró pedig elvégzi a helyes beállításokat, melyek alapján a sorozat onnan folytatódik ahol megszakadt.

A Compak pálya vonatkozó kottáját lőállásonként a lövők előtt jól láthatóan ki kell függeszteni, valamint az összes lőállás kottáját is ki kell függeszteni a 3. és 4. lőállás közt a bíró és a puller számára jól láthatóan.

3.6.2 Golyólövészet

A pálya kialakításától függően az első cél az őz, a második az ülő róka, a harmadik a mozdulatlan zerge, a negyedik az álló disznó, vagy a futó disznó.

3.7 Felkészülési idő

3.7.1 Koronglövészet (Compak® és Trap)

A lövők a bíró jelére azonnal készen kell álljanak a lövészet megkezdésére, elegendő lőszerrel és felszereléssel a 25 perces sorozat teljesítéséhez. A lövőknek az előző lövő lövésétől számított 10 másodperc áll rendelkezésükre a korongjuk kikérésére. Amennyiben a lövő 10 másodpercen belül nem kéri ki a korongját, a bíró figyelmezteti. Ezt követően újabb 10 másodperc áll rendelkezésére a korong kikérésére. Ha a lövő ezt a korongot sem kéri ki 10 másodpercen belül, a korong értékelése «hiba». A lövészetnek zökkenőmentesen kell haladnia, kivéve a betervezett technikai szüneteket, vagy valamilyen váratlan körülményt, mint egy rövid heves zivatar, vagy vihar. Az ilyen szünetekről tájékoztatni kell a zsűrit.

3.7.2 Golyó lövészet

A lövők a bíró jelére készen kell álljanak a lövészet megkezdésére, elegendő lőszerrel és felszereléssel a sorozat teljesítéséhez. Minden lövőnek 30 perc áll rendelkezésére a négy célból álló sorozat teljesítésére.

Tilos lövést leadni, miután a bíró a lövészet felfüggesztésére utasítást ad. Ennek első ízben történő megszegésekor a bíró figyelmezteti a lövőt. A második eset után az adott célra tett legjobb lövés eredménye törlésre kerül. A harmadik eset után a lövőnek el kell hagynia a lőteret. A rendelkezésre álló idő utolsó percének kezdetét a bíró hangosan és érthetően jelzi.

3.8 Késleltetés

3.8.1 Koronglövészet (Compak® és Trap)

A lövő jelzését követően Trap versenyszám esetén azonnal, Compak versenyszám esetén 3 másodpercen belül indítani kell a korongot.

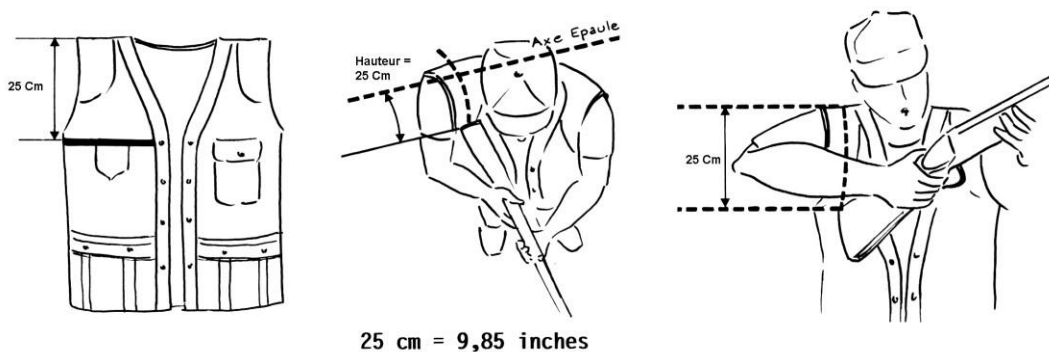
3.8.2 Golyólövészet

A futó disznó alak a lövő jelzését követő 3 másodpercen belül meg kell jelenjen.

3.9 Testhelyzet

3.9.1 Koronglövészet (Compak® és Trap)

A korongot a lövő álló testhelyzetben várja. A tus legmagasabb pontja a lövő ruházatán, a váll vonala alatt 25 cm-rel elhelyezett vonal alatt kell legyen (lásd az alábbi ábrán), valamint a fegyvernek érintenie kell a testet. Ezt a helyzetet a lövő a korong megjelenéséig kell tartsa.



Vadász, vagy szimultán dublé esetén az első és második korong közt a fegyver pozíciója tetszőleges. A korong megjelenése után a lövőnek vállba vett fegyverrel kell tüzelnie.

Amennyiben a lövő nem a szabályoknak megfelelő testhelyzetet vesz fel, vagy a fegyverét az előtt vállba veszi, mielőtt a korong megjelenik, a bíró figyelmezteti és sárga lapot ítél.

Az első figyelmeztetést követően az azonos pályán minden további esetben a bíró piros lapot ítél, valamint a korong(ok) értékelése:

- szülő korong esetén « hiba »
- vadász dublé esetén az első korong « hiba », a dublét meg kell ismételni
- szimultán dublé esetén mindkét korong « hiba »

3.9.2 Futó disznó

A célt várva a lövő testhelyzete a koronglövő versenyszámok esetén alkalmazandó kell legyen azzal a kivétellel, hogy a lövő vállba veheti a fegyverét közvetlenül a cél hívását követően.

4. FEGYVEREK ÉS LŐSZER

4.1 A fegyverek jellemzői

A versenyben használt fegyverek meg kell feleljenek a mindenkori fegyvertörvényeknek. A fegyverek kereskedelmi forgalomban kaphatók kell legyenek, melyeken módosítások sem részben sem egészben nem végezhetők.

4.1.1 Sörétes fegyverek

Minden sima csövű, minimum 66cm csőhosszúságú, maximum 12-es kaliberű, kereskedelmi forgalomban kapható sörétes lőfegyver használata engedélyezett, kivéve:

- a félautomata fegyvereket, amik nincsenek ellátva az üres hüvelyt elvezető szerkezettel
- a fordított sütéssel szerelt fegyvereket

A félautomata fegyverek használata engedélyezett, ezek maximum 2 db lőszerrel tölthetők meg. A lőállást ezekkel is kizárólag nyitott és üres állapotban szabad elhagyni.

A 12-esnél kisebb kaliberrel versenyzőket semmilyen előny nem illeti meg.

4.1.2 Golyós fegyverek

Minden standard fegyver használata engedélyezett, ami megfelel az egyes országok törvényi követelményeinek. A fegyver súlya nem haladhatja meg az 5000 grammot (távcsővel, zárszerkezettel, tárral és súlyokkal együtt mérve) és legalább .22 hornet kaliberű kell legyen. Csősúly használata engedélyezett, azonban a súly helyzete rögzített kell legyen és az egész verseny alatt végig használni kell. A csősúlyt stabilan és biztonságosan rögzíteni kell, a szabályozás lehetőségének kizárásával. Az első kört követően egy matrica kerül a súlyra és a csőre, melynek eltávolítása, vagy megrongálása tilos és kizáráshoz vezet.

Könnyített sütés használata engedélyezett.

A bármi féle bipoddal, támasztékkal, csőszájfékkal, perforált csővel, vagy hangtompítóval szerelt fegyverek használata tilos. A bordázott cső használata engedélyezett abban az esetben, ha az kereskedelmi forgalomban kapható az adott fegyvertípushoz és nem végeztek rajta módosításokat.

Az állítható agyazások, teljes agyazások és hüvelykujj lyukas agyazások használata engedélyezett. Váz jellegű agyazások, taktikai agyazások, valamint agyaltalp kampó használata tilos.

A fegyver teljes hossza nem haladhatja meg a 125 cm-t.

Az ismétlő és félautomata fegyvereket egylövetűként kell használni, egyszerre csak egy lőszer betöltése megengedett. A találatok értékeléséhez minden esetben, a használt kalibertől függetlenül 8 mm-es kaliber alkalmazandó. A távcső nagyítása tetszőleges.

Minden lövő fegyvere minden sorozat után ellenőrzésre kerül (súly és hossz), mielőtt a lövő ehagyná a pályát. A szervező ellenőrzés céljából mérőeszközöket biztosít az edzésnapok idejére.

4.2 Szíjak és pántok

A szíjak és pántok használata tilos.

4.3 Kamerák

A fegyverre tilos kamerát erősíteni.

4.4 A fegyverek módosítása és cseréje

A fegyver cseréje részben vagy egészben, szűkítés vagy cső cseréje tilos az adott sorozat alatt bármikor. Távcső cseréje a verseny teljes ideje alatt tilos.

4.5 Működési hibák

Ha egy lőszer nem sült el, vagy a fegyver vagy lőszer bármilyen egyéb hibája esetén a lövő nem hegyhatja el a lőállást. Fegyverét a lőirányba tartva meg kell várnia, hogy a bíró ellenőrizze azt. Ezalatt nem nyúlhat a biztosító kapcsolójához és nem nyithatja meg a fegyvert, ellenkező esetben a cél(ok) értékelése « hiba ».

A fegyver hibásnak minősül, ha:

- nem lehet biztonságosan elsütni
- ha nem süti el a lőszert
- ha a félautomata fegyver nem veti ki a hüvelyt
- ha a két lőszert egyszerre süti el

Ezek az esetek azonos sorozatban történő előfordulásakor a lövő két alkalommal következmények nélkül megismételheti a lövést. A harmadik és azt követő esetekben amikor a fegyver nem működik megfelelően, a cél értékelése nulla/hiba.

Az alábbi esetek nem számítanak hibás működésnek, a bíró értékeli a célt:

- a fegyver hibás kezelése
- töltetlen fegyver
- elbiztosított fegyver

Erősen indokolt esetben a lövő a bíró engedélyével elhagyhatja a rottéját és befejezheti a sorozatát egy, a bíró, vagy a zsűri által meghatározott időpontban.

4.6 Fegyver cseréje

Ha a bíró úgy ítéli, hogy az akadály nem a lövő hibájából ered és a fegyver gyorsan nem javítható, a lövő a bíró engedélyével lecserélheti a fegyverét azzal a feltétellel, hogy a cserét a bíró utasítását követő 3 percen belül végre kell hajtani.

4.7 Közös használatú fegyver

Azonos rottében versenyző lövők nem használhatják ugyanazt a fegyvert.

4.8 Cél elhibázása, vagy tévesztése

Ha a lövő 6 lövést tesz egy célra, a legrosszabb 5 kerül értékelésre, a legjobb eredménye semmis.

Ha A lövő átló egy szomszédos B lövő lőlapjára, akkor sem lőhet 5-nél többet, kizárólag a saját lőlapjára leadott lövései kerülnek értékelésre.

B lövő lőlapja a következők szerint kerül értékelésre:

Ha A lövő találatá beazonosítható a lapján, akkor az levonásra kerül, a saját találatai értékeltek.

Ha A lövő találatá nem azonosítható be, akkor a legrosszabb találat értéke törlődik, az 5 legjobb találat értékelt.

4.9 Fegyver ellenőrzése

A lövőnek joga van ellenőrizni a fegyverét a verseny teljes ideje alatt, kivéve a sorozata végrehajtása közben. Erre a célra a szervező a lövők rendelkezésére bocsájt egy elkülönített 100m-es pályát a fegyverek ellenőrzéséhez. A lövők minden körülmények között felelősek a fegyverükért és lőszerükért.

A versenynapok alatt a versenyben használt pályákon az edzés tilos.

4.10 Lőszer

Koronglövészethez kizárólag kereskedelmi forgalomban kapható lőszer használható. Minden, szóródást segítő eszköz, vagy különböző átmérőjű sörétszemek keverése tilos. Fekete lőpor, nyomjelzős lövedék és újratöltött lőszer használata nemzetközi koronglövő versenyeken tilos.

A zsűri kérésére a bíró ellenőrzés céljából mintát vehet a versenyen használt lőszerékből.

Újra töltött (házilag töltött) golyós lőszer használata engedélyezett.

4.10.1 Koronglövészet

Kizárólag 12/70, vagy annál kisebb kaliber használható. A lőszer maximum 28g söréttel lehetnek megtöltve, +2% túréssel. A sörétszemeknek gömbölyűnek és 2,0-2,5 mm közti átmérőjűnek kell lenniük, +/- 0,1 mm túréssel.

5. ÖLTÖZET

5.1 Személyes öltözet

A lövők számára a lőtérén vadászias öltöret javasolt, a megnyitó ünnepségen a hosszú nadrág kötelező.

A felső ruházat újjának legalább váll alá kell érnie, lehet galléros vagy a nélküli, de legalább egy kerek nyakú póló, vagy pulóver viselése kötelező még akkor is, ha ezen felül a lövő mellényt/zakót/kabátot visel.

Biztonsági okokból szandál viselése tilos.

A versenyben való részvétel feltétele a fentiek szigorú betartása.

Kesztyű használata koronglövészet esetén engedélyezett, azonban a kesztyű bármilyen formájának viselése golyó lövészet esetén tilos.

Ruházati kiegészítők, mint különböző párnázatok, párnázott/merevített kabát, bármilyen segítséget adó öv, vagy ehhez hasonlók használata tilos.

5.2 Rajtszám

A rajtszámot a hát közepén, a vállak és a csípő között kell viselni jól látható módon, teljes egészében.

Ezen szabály első ízben történő be nem tartása esetén a bíró figyelmezteti a lövőt. Minden további eset a zsűri döntése alapján büntetést von maga után, vagy akár kizáráshoz is vezethet.

5.3 Védelem

Hallásvédő eszköz használata mindenkire nézve kötelező (lövők és kísérők a lőtér területén belül) minden esetben.

Látásvédő eszköz használata mindenkire nézve kötelező (lövők és kísérők a lőtér területén belül) koronglövészet esetén.

5.4 Büntetések

Minden lövő, aki megsérti a 4.2, 4.3, 4.4, 4.5, 4.6, 4.7, 5.1, 5.2, 5.3 pontokban foglalt szabályokat, a zsűri által meghatározott mértékű pontlevonással súlytandó.

Amennyiben a zsűri úgy ítéli, hogy a szabálysértés szándéka csalás, úgy az adott sorozatban szerzett pontok törlésre kerülnek.

6. VISELKEDESI SZABÁLYOK

6.1 Biztonság

Minden lőfegyvert – még üres és töltetlen állapotában is - a legnagyobb odafigyeléssel kell kezelni, mely a használójának kizárólagos felelőssége. A fegyverek kizárólag nyitott és üres állapotban mozgathatók. A rögzített csövű fegyverek (félautomaták, ismétlők, « Darne » rendszerű fegyverek, stb.) kizárólag nyitott zárszerkezettel és fel, vagy lefelé mutató csővel mozgathatók.

Amikor a lövő nem használja a fegyverét, függőleges helyzetben egy fegyver állványra, vagy hasonló helyre kell helyezze azt.

Más lövő fegyverét engedély nélkül megérinteni tilos.

Amennyiben a lövő a bíró engedélye nélkül töltött fegyvert kezel a « start » parancs előtt, vagy a « tüzet szüntess » (« cease firing ») parancs után, első alkalommal figyelmeztetésben részesül, következő alkalommal pedig kizárásra kerül a versenyből.

Abban az esetben, ha a lövészet valami miatt félbeszakad, a fegyvert azonnal ki kell nyitni és tilos megtölteni, vagy bezárni, amíg a lövészet nem folytatódik és a bíró erre engedélyt nem ad.

A lövőknek és minden személynek, aki a lőállások környezetében tartózkodik, hallásvédő eszköz használata kötelező.

6.2 Imitált lövés

Tilos a lövészet imitálása a lőtér területén, vagy azon kívül. Tilos célozni, vagy rálőni más lövők céljára, valamint szándékosan élő állatra. A véletlen lövést leadó lövők büntetésben részesülnek.

6.3 A lövő nem jelenik meg, amikor szólítják

Bármely lövő, aki nem jelenik meg a bíró háromszori hívására, illetve a sorozatban leadott első lövésig, az a teljes sorozat elvesztésével súlytandó, koronglövészet esetén 25 korong, golyó lövészet esetén 20 lövés.

Az a lövő, aki nem jelenik meg a versenyen és erre elfogadható magyarázatot nem ad a zsűrinek, sportszerűtlen magatartást tanúsít. Büntetéséről a technikai bizottság dönt a következő esedékes gyűlése alkalmával.

6.4 Óvás

Ha a lövő nem ért egyet a bíró értékelésével, azt azonnal jeleznie kell kézfeltartással és az « óvás » (« protest », vagy « appeal ») szóval. A bírónak ekkor azonnal meg kell szakítania a sorozatot és a többi jelen levő bíróval és/vagy pullerrel történő egyeztetést követően meg kell hoznia a végső döntését. Semmilyen esetben sem lehet összeszedni egy korongot a találat, vagy hiba megállapítása végett. A rotte társaknak nincs joguk beleavatkozni a döntésbe, vagy kifejezni véleményüket a bíró intézkedésével kapcsolatban. A lövő a bíró döntésével kapcsolatos óvását a zsűrinek nyújthatja be. Az óvást minden esetben írásban kell benyújtani az óvás letétjével együtt, melynek összegét a zsűri határozza meg a versenyt megelőzően. Amennyiben a zsűri az óvásnak helyt ad, a letét visszajár a lövőnek, valamint a zsűri utasítja a bírót, hogy fontolja meg jövőbeni döntéseit, vagy leváltja a bírót, vagy megváltoztatja a bíró döntését.

Óvást nem lehet benyújtani a következő bírói döntésekkel kapcsolatban:

Koronglövészetben

- találat, vagy hiba értékelés
- a korong röppályája szabályos-e, vagy sem
- a korong a szabályokban foglalt időn belül hagyta-e el a gépet

Golyó lövészetben

- a találat értékelésére vonatkozóan (pl a lövés értéke 10, 9,...,vagy nulla)

Nemzetközi versenyek szervezése

7. RÉSZVÉTEL

Minden lövő részt vehet a versenyeken, aki a FITASC-hoz tartozó bármely nemzeti szövetség képviselőjére jogosult. A lövőknek az általuk képviselt tagszövetséggel megegyező nemzetiségűeknek kell lenniük.

Minden résztvevőnek rendelkeznie kell érvényes felelősségbiztosítással.

A versenyzők és helyettesítők nevét a verseny kezdete előtt legalább négy héttel ismertetni kell. A versenyzők nevezésükkel elfogadják a szabályokat és lemondanak minden jogvitára irányuló jogukról.

8. NEMZETI CSAPATOK ÉS EGYÉNI LÖVŐK

A nemzeti szövetségek kiállíthatnak 6 fős csapatokat. Csak a legjobb 5 eredménye számít a csapatversenyben. Ha a nemzeti szövetség csak 5 fős csapatot állít ki, minden lövő eredménye számít. Ha a csapattagok száma nem éri el az 5-öt, úgy csak egyéni versenyzőként kerülnek értékelésre.

Egyéni lövők szabadon nevezhetnek.

Az egész csapat azonos sorrendben kell kezdjen minden sorozatban. A sorrendet a szervező véletlenszerűen állítja össze egy, vagy több zsűritag felügyeletével.

Minden tagszövetségnek le kell adnia a csapat tagjaként, vagy a csapat kísérőjeként résztvevő csapatvezető nevét és elérhetőségeit (mobil számát).

Minden nevezőnek rész kell vennie minden versenyszámban:

- 50 korong Compak és 50 korong Trap
- 40 lövés golyós puskával (2x20), azaz célonként 5 lövés

Elérhető pontok:

- golyó: 400 pont (40x10 köregység)
- sörét: 400 pont (100db 4 pontot érő korong)
- egyéni maximum: 800 pont
- csapat maximum: 4000 pont

Minden csapattag egyéni lövőként is részt vesz a versenyben. Csak az 5 legeredményesebb lövő eredménye számít a csapat versenyben.

Az Open kategória győztese (akár csapatban, vagy egyéniben) a verseny jellegétől függően az Európa bajnok, vagy Világbajnok címmel tüntetettik ki.

Az eredményhirdetés a következők szerint zajlik:

Egyéni:

- Senior

- Junior
- Lady
- Open (a legjobb eredményt elért lövő függetlenül a kategóriájától)

Nemzeti csapatok:

- Open (a csapatnak bármilyen kategóriájú versenyző tagja lehet)

A következők szintén díjazásra kerülnek:

- Világbajnokságon a sörét lövő és golyó lövő világcupák egyéni és csapat helyezettei open kategóriában
- Európa-bajnokságon a sörét lövő és golyó lövő Európa kupák egyéni és csapat helyezettei open kategóriában

Championship	Title	National team	Individual shooter	Game Rifle shooting	Game shotgun shooting	Game Rifle shooting points	Game shotgun shooting points	Total points
World	World Combined Game Shooting Champion	Five shooters		200 bullets	500 clay targets	2,000	2,000	4,000
World	World Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
World	Junior - World Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
World	Senior - World Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
World	Lady - World Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
World	World Game Rifle Shooting Cup	Five shooters		200 bullets		2,000		2,000
World	World Game Shotgun Shooting Cup	Five shooters			500 clay targets		2,000	2,000
World	World Game Rifle Shooting Cup		1	40 bullets		400		400
World	World Game Shotgun Shooting Cup		1		100 clay targets		400	400
Europe	European Combined Game Shooting Champion	Five shooters		200 bullets	500 clay targets	2,000	2,000	4,000
Europe	European Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
Europe	Junior - European Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
Europe	Senior – European Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
Europe	Lady - European Combined Game Shooting Champion		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800

Europe	European Game Rifle Shooting Cup	Five shooters		200 bullets		2000		2,000
Europe	European Game Shotgun Shooting Cup	Five shooters			500 clay targets		2,000	2,000
Europe	European Game Rifle Shooting Cup		1	40 bullets		400		400
Europe	European Game Shotgun Shooting Cup		1		100 clay targets		400	400
Grand Prix	Combined game shooting ranking		1	40 bullets	100 clay targets	400	400	800
Grand Prix	Game Rifle shooting ranking		1	40 bullets		400		400
Grand Prix	Game shotgun shooting ranking		1		100 clay targets		400	400

9. ZSÚRI

A nemzetközi versenyeket egy zsűri felügyeli, melynek tagjai a nemzeti csapatot is kiállító nemzeti tagszövetségek egy-egy képviselője, valamint a szervező ország nemzeti szövetségének elnöke, vagy annak megbízottja.

A zsűri a zsűri elnök, vagy megbízottja és a zsűri tagok negyedének jelenlétében határozatképes. A zsűri a jelen levő tagok szavazata alapján szavazattöbbség szerint dönt. Szavazategyenlőség esetén a zsűri elnök szava a döntő.

Minden zsűritagnak viselnie kell a szervező által biztosított azonosító jelvényt.

A zsűri feladata:

- ellenőrizni a bírók nemzeti, vagy nemzetközi engedélyét, valamint elégtelen számú bíró esetén kijelölni versenyzőket bírói feladatok ellátására a nemzeti szövetségük képviselője, vagy a szervező ajánlása alapján.
- meggyőződni arról, hogy a szabályok betartásra kerülnek, beleértve a fegyver és lőszer ellenőrzést és a célok ellenőrzését
- elbírálni az óvásokat
- dönteni a sportszerűtlen magatartást tanúsító lövők büntetéséről (14. fejezet)

A zsűri tagjai és a bírók felelősek azért, hogy a verseny kezdete előtt meggyőződjenek a pályák szabályszerűségéről és az előkészületek megfelelő és hatékony elvégzéséről.

Vészhelyzetben (pl. A hosszabb ideig tartó megállás) az elnök által kijelölt két zsűri kivételes döntést hozhat a bíró jóváhagyásával, feltéve, hogy a zsűri ratifikálja ezt a határozatot.

A zsűri elnöke köteles gondoskodni arról, hogy mindig legalább két zsűritag jelen legyen minden pályán.

A zsűri vis maior esetén csökkentheti a versenycélok számát, amely esetben a lövők visszatérítést kapnak az edzés korong árával megegyező mértékben.

Minden nemzetközi versenyre fellebbezési zsűri jön létre, hogy amennyiben esetlegesen szükséges, elbírálja a zsűri döntését a lövők, vagy a FITASC érvei alapján. A fellebbezési zsűrit a Fitasc elnöke(vagy annak képviselője), a technikai bizottság elnöke (vagy annak képviselője) és a zsűri elnöke (vagy képviselője) alkotja. A fellebbezési zsűri a zsűrivel egy időben jön létre.

10. SZERVEZŐBIZOTTSÁG (lásd a megállapodás szerint)

A szervezőbizottság a zsűri egyetértésével eljárást dolgoz ki a sorsolásra. A rotték összeállítására és a sorrend sorsolására a verseny előestéjén, egy előzetesen egyeztetett időpontban kerül sor, hogy a részt vevő nemzetek küldöttjei jelen tudjanak lenni. A rottékat hat lövő alkotja. A lövők számától függően a zsűri úgy dönthet, hogy a rottékat két csoportra osztja, melyek reggel vagy délután lőnek, napi forgásban.

11. SZÖVETSÉGI TISZTVISELŐ (lásd a megállapodás szerint)

A szövetségi tisztviselő a szervező szövetség elnöke vagy annak képviselője.

12. BÍRÓK ÉS SEGÉDBÍRÓK

12.1 Bírók

A hivatásos bírók ünnepélyesen esküsznek, hogy:

- betartják a szabályokat, és gondoskodnak azok betartásáról;
- őszintén és pártatlanul hozzák meg döntéseiket;
- figyelmen kívül hagyják klubjuk és regionális szövetségeiket;
- a lőtér közelében tartózkodnak olyan helyen, amely lehetővé teszi számukra, hogy optimális körülmények között ítéljék meg a szabályok betartását;
- határozottan és hangosan közlik döntéseiket, hogy a lövők meghallhassák őket;
- figyelemmel vannak a lövész panaszaira;
- maguknál tartják a legfrissebb szabályzat másolatát.

A lövészetet a főbíró felügyeli. A főbírónak rendelkeznie kell érvényes nemzeti és nemzetközi bírói engedéllyel. Jelzi, hogy egy korong értékelése hiba, vagy találat kell legyen. A papír célok eredményeit a lövő jelenlétében egy bíró hirdeti ki egy erre elkülönített helyen.

A bíró és asszisztensei a zsűri felügyelete alatt betartatják a szabályokat, biztosítják a résztvevők biztonságát, és biztosítják, hogy a nézőközönség ne zavarja a lövőket.

With the jury members, the referees are responsible for checking, before shooting starts, that the installations comply with the specifications and that the preparations have been carried out properly and effectively.

A zsűri tagjai és a bírók közösen felelősek azért, hogy a verseny kezdete előtt meggyőződjenek a pályák szabályszerűségéről és az előkészületek megfelelő és hatékony elvégzéséről.

A bírók és a kinevezett tiszviselők feladata a « start » (« start firing »), « stop » (« cease firing »), « üríts » (« unload ») és más szükséges utasítások kiadása a lövészet zökkenőmentes lebonyolítása érdekében. Az értékelő bírónak szintén meg kell győződniük arról, hogy a lövők az utasításokat betartják és a fegyvereiket biztonságosan kezelik.

A bíró az alábbi utasításokat kell alkalmazza golyó lövés esetén:

1. A bíró név szerint szólítja a lövőket és közli a lőállásukat és céljukat.
2. 1 PERC A FELKÉSZÜLÉSRE („PREPARATION TIME 1 MINUTE“)
3. « TÖLTS » („LOAD WEAPONS“)
4. « START », vagy « TŰZ » („START FIRING“) +sípszó
5. 1 perccel a sorozat vége előtt: « 1 PERC » („1 MINUTE“)
6. a sorozat végén: « STOP » és « ÜRÍTS » („CEASE FIRING“; „UNLOAD WEAPONS“) +hosszú sípszó
7. « A KÖVETKEZŐ CÉL... » („NEXT TARGET IS...“) (a lövő fel tudja venni a következő célhoz a megfelelő testhelyzetet, pl a fekvőt a rókához)
8. 2-től 7-ig a parancsok ismét
9. utolsó célnál 2-től 6-ig a parancsok ismét
10. « SOROZAT VÉGE » („END OF ROUND“)

Technikai akadályok esetén « STOP » és « ÜRÍTS » („STOP FIRING“; „UNLOAD WEAPONS“)

A vezető bíró önállóan dönt. Ha a segédbírónak ellentétes véleménye van, kézfeltartással kell azt jeleznie a vezető bírónak, aki ez alapján hozza meg a végső döntését, esetlegesen a többi bíró véleményét is kikérve.

A rottetársaknak nincs joguk közbeavatkozni, vagy véleményt nyilvánítani a bíró döntésével kapcsolatban.

Minden sorozat után az eredmények azonnal összehasonlításra kerülnek. Amennyiben eltérés mutatkozik, úgy az eredményjelzőn szereplő eredmény az érvényes. Az ellenőrzést követően a bíró az eredményeket jól hallhatóan kihirdeti, hogy minden lövő hallhassa. Minden lövő köteles ellenőrizni és aláírni a végső eredményét. Ezt követően semmilyen panasz nem fogadható el.

12.2 Segédbírók

12.2.1 Koronglövészet

Minden korong lőtéren a bírót további 3, a szervező által biztosított segédbíró segíti.

A bírók olyan pozíciók kell elfoglaljanak, ahonnan a legjobb rálátásuk van a lövőkre és az egész löterületre. Egy segédbírónak az eredményjelző közelében kell tartózkodnia, hogy nyilvánosan rögzíthesse a bíró döntéseit és tájékoztathassa a lövőket.

12.2.2 Golyólövészet

Az eredményeket a kijelölt bírók rögzítik, amint a célok megérkeztek az erre a célra kialakított helyre.

13. ROTTELAP

Szabványos FITASC rottelapok használandók (Univerzál trap a Trap versenyszámnál és Compak® Sporting a Compak® versenyszámnál)

13.1 Koronglövészet

Az elhibázott korong jelzése "O", a találat jelzése "X", vagy "/" (5. sz. függelék).

13.2 Golyólövészet

Az eredményeket a kijelölt bíró rögzíti a lőlapon, az egyes lövők összesített eredménye pedig egy rottelapon kerül rögzítésre.

14. BÜNTETÉSEK

A versenyen részt vevő valamennyi lövő kijelenti, hogy ismeri a szabályokat és betartja őket. Előzetesen elismerik, hogy elfogadják a szabályok megsértéséért, vagy a bírói utasítások figyelmen kívül hagyásáért rájuk rótt büntetést és egyéb következményeket.

14.1 Büntetések

Ha a lövő nem a 4.1, 4.2 és 4.9 pontokban meghatározottaknak megfelelő fegyvert, vagy löszert használ, minden, ezzel a fegyverrel, vagy löszerral leadott lövés értékelése nulla.

Bármilyen, a bíró által veszélyesnek ítélt viselkedés egyetlen figyelmeztetést követően kizárást von maga után.

Ha egy lövő elfogadható indok nélkül hagyja el a rottéját, azaz az alábbi szabályzatban foglalt okok nélkül, vagy a bíró által elfogadott és jóváhagyott ok nélkül, minden hátralevő korongjának értékelése hiba. A bíró jelent minden további esetet a zsűrinek.

Ha a bíró, vagy egy zsűritag érzékeli, hogy a lövő szándékosan késlelteti a verseny folyását, vagy sportszerűtlenül viselkedik, jelentenie kell a zsűrinek.

15. SZÉTLÖVÉSEK

Az első 3 helyen pontegyenlőség esetén a végső egyéni és csapat sorrend a következők szerint kerül eldöntésre:

15.1 Csapatok

15.1.1 Kombinált lövészet

Az összesített csapat eredmény figyelembevételével a következő sorrendben visszaszámolva: futó disznó, álló disznó, Compak 2.

15.1.2 Koronglövészet

Az összesített csapat koronglövészet eredmény figyelembevételével a következő sorrendben visszaszámolva: Compak 2, Compak 1, Trap 2, Trap 1.

15.1.3 Golyólövészet

Az összesített csapat eredmény figyelembevételével a következő sorrendben visszaszámolva: futó disznó, álló disznó, zerge 2, zerge 1, róka 2, róka 1, őz 2, őz 1.

A 3. helyezés alatt pontegyenlőség esetén a helyezés megosztott.

15.2 Egyéni

15.2.1 Kombinált lövészet

Az első három helyen pontegyenlőség esetén egy teljes sorozat Compak és egy, álló disznó célra, szabad kézből leadott sorozat eredménye dönt. Ismételt pontegyenlőség esetén egy újabb sorozat Compak eredménye dönt. Az első hibát lövő versenyző esik ki, amennyiben a szétlövésben résztvevők azonos számú korongra lőttek.

A szétlövés a fenti szabályoknak megfelelően történik, azonban a rotte üres helyei nem kerülnek feltöltésre.

Ha a szétlövés nem kezdődik el az előre megjelölt időpontban, a lövőknek kapcsolatban kell maradniuk a zsűrivel, hogy 15 percen belül el tudják kezdeni a lövészetet, miután erre szólítják őket. Amennyiben ez időn belül nem jelennek meg, kiesnek a szétlövésből.

A harmadik hely alatt, a díjazott helyezések esetén sorrendben a következő célok eredményei döntenek: futó disznó, álló disznó, Compak 2.

A nem díjazott helyezések esetén a helyezés megosztott.

15.2.2 Koronglövészet

Az összesített egyéni eredmény figyelembevételével a következő sorrendben visszaszámolva: Compak 2, Compak 1, Trap 2, Trap 1

15.2.3 Golyólövészet

Az összesített egyéni eredmény figyelembevételével a következő sorrendben visszaszámolva: futó disznó, álló disznó, zerge 2, zerge 1, róka 2, róka 1, őz 2, őz 1.

A 3. helyezés alatt pontegyenlőség esetén a helyezés megosztott.

A zerge 2, róka 2, őz 2 célok a futó disznót magában foglaló sorozat részei.

A zerge 1, róka 1, őz 1 célok az álló disznót magában foglaló sorozat részei.

16. SZÓSZEDET

Rotte:	Legfeljebb 6, véletlenszerű sorrendben jelölt lövő alkotta csoport, mely azonos időben éshelyen versenyzik.
Sorozat:	Egy sorozat 25 korongot, vagy 20 golyó lövést foglal magában.
Korongdobó gép:	A gép, ami a korongot dobja.
Hangindítás:	A lövő hajjelzésre a korongdobó gépet elsütő eszköz.
Lövés:	Egy lőszer elsütése.
Trapgödör:	A lővonal előtt elhelyezkedő árok, ahol a korongdobó gépek helyezkednek el.
Korong:	Korong, cél.
Röppálya :	A korong által térben leírt pálya
Lőlap :	Lőcél golyólövészethez.

17. SÉMA PÉLDÁK

17.1 TRAP pályán

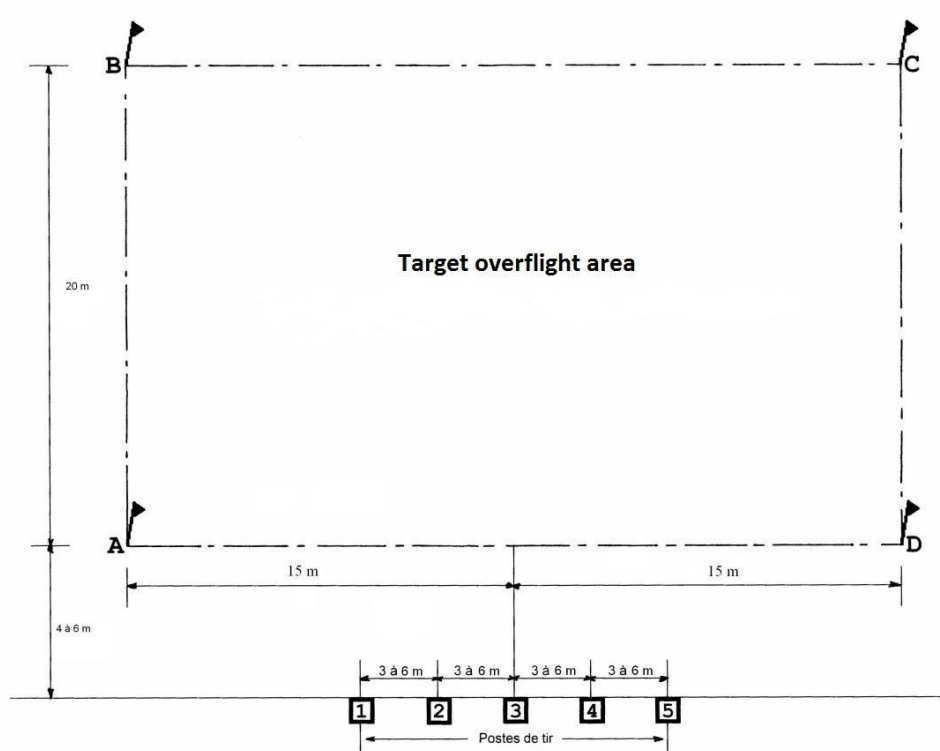
Scheme 1			
Trap No.	Angle	Height at 10 metres	Length
1	22° right	1.7 m	60 m
2	12° right	2.2 m	55 m
3	0°	2.5 m	60 m
4	12° left	3.0 m	55 m
5	22° left	3.5 m	60 m
Scheme 2			
Trap No.	Angle	Height at 10 metres	Length
1	28° right	3.5 m	55 m
2	15° right	2.5 m	60 m
3	0°	1.0 m	55 m
4	15° left	2.5 m	60 m
5	28° left	3.5 m	55 m
Scheme 3			
Trap No.	Angle	Height at 10 metres	Length
1	35° right	1.0 m	60 m
2	22° right	2.0 m	55 m
3	0°	3.5 m	60 m
4	22° left	2.5 m	55 m
5	35° left	1.0 m	60 m

17.2 Compak pályán

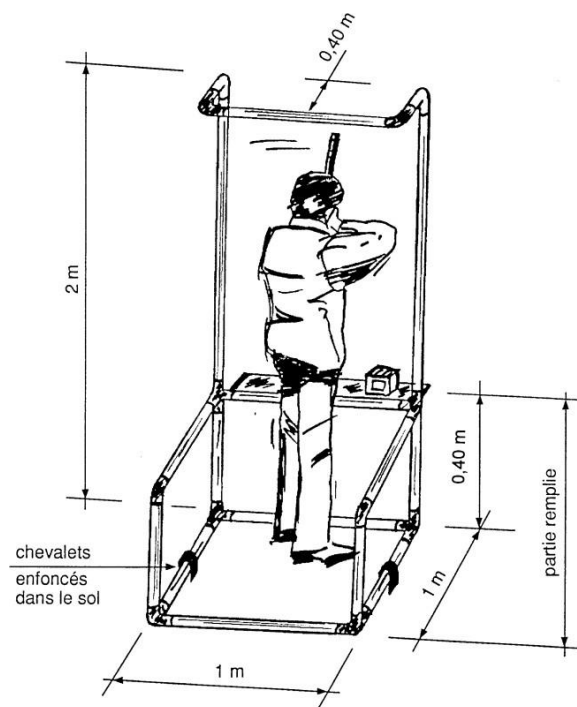
Példa egy sorozat kottájára (3 szóló és 1 dublé):

Stand 1	Stand 2	Stand 3	Stand 4	Stand 5	
A	B	C	D	E	Single
D	C	B	E	F	Single
B	F	E	A	D	Single
D+A	A+F	F+C	C+B	B+E	Double

1. SZ. FÜGGELÉK COMPAK®



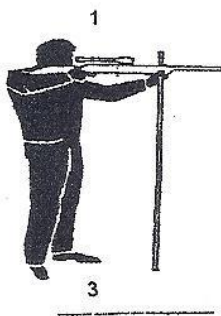
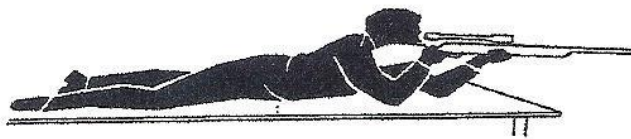
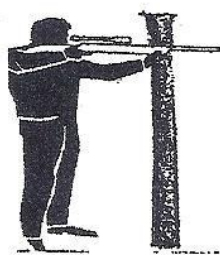
Csőhatároló (ajánlott kialakítás)



Shooting station made of coloured PVC tubing, \square 50 mm
Straight tubes + interlocking elbows
Entire lower part filled with water or sand or attached to the ground.

2. SZ. FÜGGELÉK

TESTHELYZETEK GOLYÓLÖVÉSHEZ



3. SZ. FÜGGELÉK KORONGOK



Figure 1- Rabbit



Figure 4 -Super Mini



Figure 2 -Battue



Figure 5 -Standard



Figure 3-Mini



Figure 6 -Flash

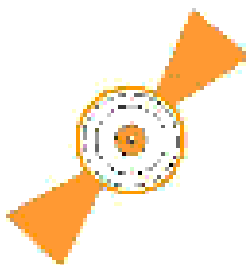
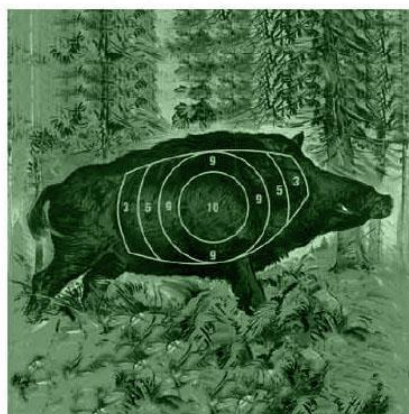


Figure 7 -Helices-ZZ

4. SZ. FÜGGELÉK PAPÍR CÉLOK



FUTÓ DISZNÓ



vagy (választható)



5. SZ FÜGGELÉK

COMPAK® ROTTELAP

Fédération Internationale de Tir aux Armes Sportives de Chasse

Competition: ...

Squad No. 1

Round No. 1

Referee: _____

Number	Surname / First name	Cat.	Clay targets																				Total	Signature						
			Station 1					Station 2					Station 3					Station 4					Station 5					Waiting		
			1	2	3	4	5	6	7	9	9	10	11	12	13	14	15	16	17	19	19	20	21	22	23	24	25			
			Station 2					Station 3					Station 4					Station 5					Waiting	Station 1						
			1	2	3	4	5	6	7	9	9	10	11	12	13	14	15	16	17	19	19	20		21	22	23	24	25		
			Station 3					Station 4					Station 5					Waiting	Station 1					Station 2						
			1	2	3	4	5	6	7	9	9	10	11	12	13	14	15		16	17	19	19	20	21	22	23	24	25		
			Station 4					Station 5					Waiting	Station 1					Station 2					Station 3						
			1	2	3	4	5	6	7	9	9	10		11	12	13	14	15	16	17	19	19	20	21	22	23	24	25		
			Station 5					Waiting	Station 1					Station 2					Station 3					Station 4						
			1	2	3	4	5		6	7	9	9	10	11	12	13	14	15	16	17	19	19	20	21	22	23	24	25		
			Waiting	Station 1					Station 2					Station 3					Station 4					Station 5						
				1	2	3	4	5	6	7	9	9	10	11	12	13	14	15	16	17	19	19	20	21	22	23	24	25		

TRAP ROTTELAP



**FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR
AUX ARMES SPORTIVES DE CHASSE**

European championship

Squad n°:

Round n°:

Referee:

Number	Surname / First name	Category	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	Total	Signature